



Curs de formare pentru profesorii care vor aplica la clasă jocurile

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație (comunicare) reflectă numai punctul de vedere al autorului și Comisia nu este responsabilă pentru eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.

Prefață

Scopul principal al acestui pachet de lucru a fost organizarea, prezentarea și livrarea unui curs de formare de 6 zile în care profesorilor li s-au prezentat etosul proiectului playingCLIL metodologia și jocurile. Cadrul, structura și designul cursului sunt bazate pe liniile cursurilor Interacting, cursuri care sunt considerate de mare succes în Europa încă din 2004.

Conținutul, evaluarea și aprecierea cursului a fost un efort de colaborare și un rezultat al întâlnirilor și a muncii de echipă a partenerilor de proiect playingCLIL.

Scopul este de o dezvoltare și de a crea :

- Un curs de formare a proiectului playingCLIL pentru formarea celor care vor aplica jocurile, pentru a instrui profesorii cu privire la introducerea practică, arta de a învăța cum să joace, modul de utilizare cu succes a jocurilor, integrarea lor în curricula școlară, unde, de ce și cum să procedeze.
- Pentru a introduce un conținut teoretic echilibrat și relevant și să asigure sprijin practic în aplicarea jocurilor.
- Pentru a ajuta profesorii cu modele de instrumente care să evalueze eficacitatea jocurilor în procesul de învățare și impactul pedagogic.

Cursul a avut loc la Centro de Profesores de Las Palmas din Gran Canaria din 26 octombrie până la 1 noiembrie 2014. Un număr total de 57 de profesori au participat la curs. Au participat profesori de toate categoriile: profesori stagiați, profesori cu experiență, profesori din mediul vocațional și educația adulților. Partenerii de proiect au propus includerea profesorilor din cât mai multe domenii:

Este important să rețineți că partenerii au decis să fie instruiți profesorii în modul de utilizare a platformei Moodle a partenerului **INTERACTING**. Platforma Moodle a fost utilizată pentru difuzarea de informații despre curs, informații relevante pentru curs; incluzând sarcini de rezolvat înainte de participarea la curs.

De asemenea, forumul Moodle a fost folosit cu succes - înainte de curs pentru profesori stagiați de a pune întrebări relevante și de a împărtăși experiența de aplicare la clasă.

Derularea cursului de formare

Înainte de curs

- O evaluare înainte de curs a fost trimisă tuturor participanților și de asemenea în câteva cazuri pre-evaluare (vezi WP 4 livrabilul 11)
- Un test de cunoștințe de predare CLIL
- Un ghid practic și de bază al principiilor CLIL
- Retorica jocului
- Orarul cursului și programul a fost trimis tuturor participanților
- Informații referitoare cazare și activitățile culturale în Las Palmas

Cursul


- Au fost formate două grupuri de lucru. Un grup format din profesorii de la ciclul primar și ceilalți profesori [aceste grupuri au fost împărțite în familii – grupuri de lucru pentru a facilita discuția sarcinilor de grup).
- Cursul a constat din o parte teorie și una practică de exersare a jocurilor.
- Aplicarea jocurilor la diferite materii/discipline
- Predarea practică a teoriei CLIL
- Perioade de reflexie și discuții între formatori și profesori [Fiecare zi de curs a fost înregistrată pe MOODLE cu lista activităților din fiecare zi, fotografii, video și postarea pe pagina de facebook]

Punerea la încercare a profesorilor

- Punctul culminant al formării de o săptămână a fost activitatea în care profesorii au fost puși să demonstreze un joc pentru publicul larg. Sarcina a fost de a simula o sală de clasă CLIL și situația concretă a unui joc la o disciplină la alegere, adaptarea jocului în funcție de nivelul elevilor. Toate grupurile au demonstrat cu brio aceasta activitate - dar este în curs de execuție. Va urma

Orar

playingCLIL - train the tester - Las Palmas, 26th Oct. - 01. Nov. 2014

Sunday										Meeting point: Hotel El Cantur Meeting time: 18.30 h 19.00 - 21.00 h Welcome at CEP Telge Game to make 'families' Picnic	
		09:00 - 09:30	09:30 - 10:45	10:45 - 11:15	11:15 - 12:30	12:30 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00-15:15	15:15-15:45	15:45-16:15	16:15-16:45
Monday	Assembly	Establishing a safe environment and games' tools	Coffee break	Introducing CLIL theory through interactive games	Reflection and Discussion	Lunch break	Family talk	CLIL on the Canaries	CLIL Practice and Experience	Reflection and discussion	
	INTERACT	INTERACT									HU + INTERACT
Tuesday	Assembly	Establishing a safe environment and games' tools	Coffee break	Introducing CLIL theory through interactive games	Reflection and Discussion	Lunch break	Practising the games	Testing the games	Reflection and discussion		
	INTERACT	INTERACT								HU + INTERACT	HU + INTERACT (+ ALL)
Wednesday	Assembly	Establishing a safe environment and games' tools	Coffee break	Introducing CLIL theory through interactive games	Reflection and Discussion	Lunch break	Leisure time				
	INTERACT	INTERACT									HU + INTERACT
Thursday	Assembly	Establishing a safe environment and games' tools	Coffee break	Introducing CLIL theory through interactive games	Reflection and Discussion	Lunch break	Practising the games	Testing the games	Reflection and discussion		
	INTERACT	INTERACT								HU + INTERACT	HU + INTERACT (+ ALL)
Friday	Assembly	Establishing a safe environment and games' tools	Coffee break	Introducing CLIL theory through interactive games	Reflection and Discussion	Lunch break	Practising the games	Testing the games	Reflection and discussion		
	INTERACT	INTERACT								HU + INTERACT	HU + INTERACT (+ ALL)
Saturday	Assembly	09:30 - 11:30		11:30 - 13:00		13:00 - 14:00	14:00 - 16:00				
	INTERACT	Creating games: (Output)		Performance games		Final Evaluation	Late Lunch & Certificates Ceremony				
	INTERACT	Participants in families		INTERACT		ZUS	ALL		Departure 16:00 to the airport 17:00 to the Hotel		

Programul cursului

Formarea este de la 9:30 la 16:30 cu o oră pentru prânz și o pauză de cafea de la 11, în fiecare zi o oră este dedicată evaluării și revizuirii. Seara descoperim plăcerile bucătăriei insulei.

Ziua 0 (ziua sosirii)

Recepția după-amiază, înregistrare, bun venit și orientare.

Ziua 1

09:30 - 13:00 Portrete digitale multimedia cu fotografii sarcini și scurte interviuri înregistrate; Activități pentru a forma echipele de lucru.

14:00 - 16:30 Introducere în proiectul playingCLIL, organizațiile partenere și ideea unei noi metode CLIL

Ziua 2

09:30 - 16:30 Norme și reglementări. Conceptele care stau la baza activității proiectului playingCLIL care explorează aplicațiile practice pentru învățarea limbii și a conținutului

14:00 - 16:30 prezentare "În numele jocului"
Interacțiunea familiilor, bunele practici în team building și prezentări de grup.

Programe culturale: Viața Insulei, o vedere din exterior asupra istoriei și a bucuriilor vieții din Canare. Invitat pentru a prezenta experiența CLIL din Insulele Canare.

Ziua 3

09:30 - 13:00 Introduceri. Teorie și practică. Activități pentru introducerea limbii și conținutului.

14:00 - 16:30 Modele de conținut, exemple de lucru cu teme specifice.

Feedback zilnic.

Program cultural: Comoara Insulei! O modalitate inovatoare de a vedea monumente, obiective turistice, întâlnirea cu oamenii insulei și descoperirea insulelor. Utilizarea de dispozitive de înregistrare în descoperirea orașului, apropierea de public, care demonstrează că au fost acolo!

Ziua 4

09:30 - 13:00 Învățare Creativă. Un fundal pentru nevoia de lecții imaginative. Activități practice axate pe dobândirea de competențe. Jocuri de formare, dreptul de proprietate al cunoașterii.

14:00 - 16:30 Abordarea concurenței și a motivației, modele sau jocuri și structuri de stimulare învățarea de la la egal la egal.

Feedback zilnic

Program cultural. Prezentări multimedia din întreaga Europa asupra culturii și educației.

Participanții au oportunitatea de a prezenta școala, sistemul de învățământ și înțelegerea locală a CLIL.

Ziua 5

09:30 - 13:00 Profesorul creativ pedagog, antrenor și arbitru. Evaluarea jocurilor: jocuri de performanță, feedback-ul și de sărbătoare

14:00 - 16:30 Probleme practice abordate (mobilierul din clasă, suntem un vecin zgomotos, managementul clasei).

Feedback zilnic.

Ziua 6

09:30 - 13:00 Instrumente de testare, de auto-evaluare, puncte, trofee și ligi, activitatea cu tehnologia. Privind la modul de a colecta, stoca și împărtăși date cu privire la experiențele din clasă.

Privind în perspectivă la pasul următor, ceea ce se întâmplă după prima rundă de testare.

14.00 -16.30 Evaluarea formală și revizuire. Prezentarea certificatelor